

ご利用いただける環境

※当電子図書館をご利用の際はお使いのブラウザで
Cookie、及び TLS1.2 を有効にしてご利用ください。



対応OS

- ・ Windows10 / 8.1
- ・ Mac OS 10.9.0 以降
- ・ iOS 9.3.6、10.3.4 ~ 12.4.2 / iPadOS 13.1 以降(iPad)
- ・ iOS 9.3.6、10.3.4 以降(iPhone)
- ・ Android 5.0 以降

ブラウザ

- ・ Microsoft Edge / Internet Explorer 11 / Chrome
- ・ Safari

※ Windows での Safari は動作保証外となります。

※ 「プライベートブラウズ」が設定されている場合は閲覧できません。(「プライベートブラウズ」が設定されているとブラウザメニュー枠がグレーで表示されます。)

- ・ Chrome / 端末搭載標準ブラウザ

利用方法に関するお問い合わせ

八王子市中央図書館 Tel 042-664-4321

八王子市生涯学習センター図書館 Tel 042-648-2233

八王子市南大沢図書館 Tel 042-679-2201

八王子市川口図書館 Tel 042-654-8448



八王子市電子書籍サービス ご利用案内



八王子市電子書籍サービスホームページ

<https://web.d-library.jp/hachioji/>

QRコード



電子書籍サービスとは？



インターネットにつないだパソコンまたは iPad、
iPhone、Android 等のスマートフォン・タブレットを使って、
24 時間どこにいても貸出、返却ができ、電子書籍を読むことが
できるインターネット上のサービスです。

利用の申し込み

利用登録をされている方は、特別な申し込みは不要です。
八王子市図書館の利用者カード番号とパスワードが必要です。
※ パスワードをお忘れの方は、図書館へお問い合わせください。

貸出・返却・予約

貸出点数…2点まで 貸出期間…14日間
※ 2点借りている場合「借りる」ボタンが押せなくなります。
※ 貸出期限を過ぎると、自動で返却されます。
予約点数…2点まで 予約取り置き期間…3日間（連絡があった日を含む）

便利な機能

- ・文字の大きさを変更できます。
- ・読み上げができます。
- ・自動でページをめくることができます。
- ・しおり、メモなどの機能を使えます。

※ 電子書籍の種類やご利用の端末により利用できない機能もあります。
※ 電子書籍の複製や印刷はできません。

利用できる方

八王子市内に在住、または通勤・通学されている方で、八王子市図書館の利用者カードをお持ちの方。
※ 図書館の利用者カードをお持ちでない方は、利用登録が必要です。
※ 広域利用によりご登録いただいた方（カード番号が「8」で始まる方）は、ご利用いただけません。

利用方法

- ① 八王子市図書館ホームページにアクセスし、「八王子市電子書籍サービス」ボタンをクリック。
(図書館ホームページ <https://www.library.city.hachioji.tokyo.jp>)
- ② ID（利用者カード番号）・パスワードを入力してログイン。
- ③ 読みたい電子書籍を検索し、「借りる」ボタンをクリック。
- ④ 「読む」ボタンをクリックすると、電子書籍の画面が出ます。
※ 「読む」を押してから、電子書籍の画面が出るまでに時間がかかります。
- ⑤ 読み終えた電子書籍は「返す」ボタンを押すと返却できます。
※ 貸出期限を過ぎると自動で返却されます。

詳しい操作方法は、電子書籍サービストップページ右上の「ご利用ガイド」をご覧ください。

当電子図書館では、図書館で収集・集積しているさまざまなデジタル化資料を検索・閲覧できるサービスをご利用いただけます。インターネットを通じて様々なデバイス上で電子書籍の貸出、予約を行うことができます。

●目的別ご利用ガイド
確認したい項目のボタンをクリックしてください。

利用案内	動作環境	資料を探す	資料を借りる
資料を読む	貸出期間を延長する	資料を返す	資料を予約する
利用状況を確認する	電子書籍ビューワの使い方	リッチ系コンテンツの使い方	よくあるご質問

利用案内

- ◆貸出点数と期間
2点2週間借りることができます。
貸出延長は1回のみです。
- ◆予約点数
2点までご予約できます。

ページの上部へ ▲

動作環境

動作環境は次のとおりです。

●対応OS
<Windows(PC)>

※ ご使用になるパソコンの設定やソフトの使用方法などに関する技術的なお問い合わせには対応できませんのでご了承ください。